

Tf3 : Tracer ou reconnaître un axe de symétrie

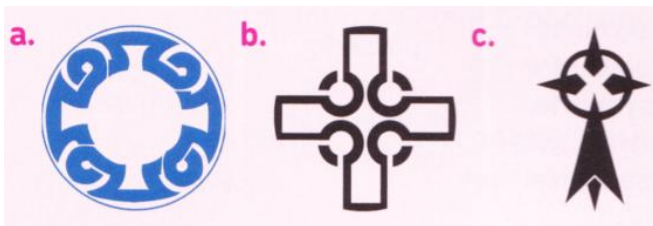
Tf4 : Tracer ou reconnaître un centre de symétrie

Écris sous chaque dessin le nombre d'axes et de centres de symétrie. Trace-les s'il y en a.

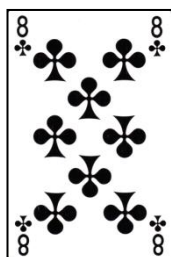
1 Les drapeaux sont souvent des motifs simples dans lesquels on peut trouver des symétries :



2 On s'aperçoit que les motifs celtiques contiennent de nombreuses transformations mathématiques :



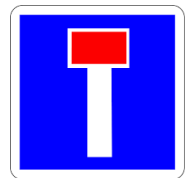
3 Les cartes à jouer sont fabriquées pour qu'on les reconnaisse dans n'importe quel sens :



4 Les entreprises utilisent les symétries dans les logos pour que nos cerveaux les enregistrent plus facilement !



5 Les panneaux routiers doivent être mémorisés facilement, les symétries nous y aident :



6 On trouve souvent des symétries dans la nature : l'homme n'a finalement rien inventé...

