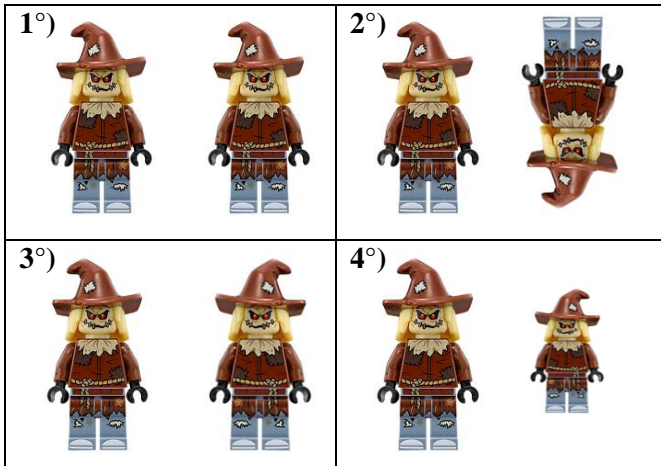


Tf1 : Transformer points et figures par symétrie axiale

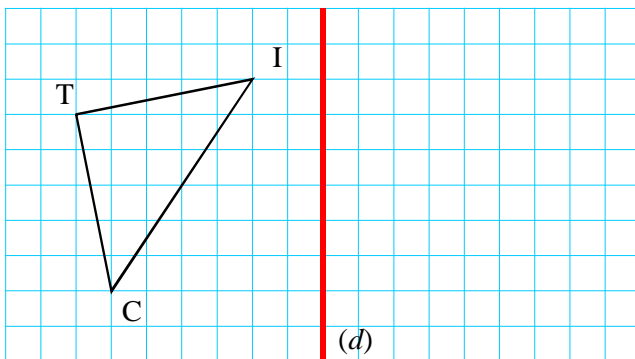
1 Dans chaque cas, dis si les deux figures sont symétriques l'une de l'autre par symétrie axiale. Si c'est le cas, trace l'axe de symétrie.



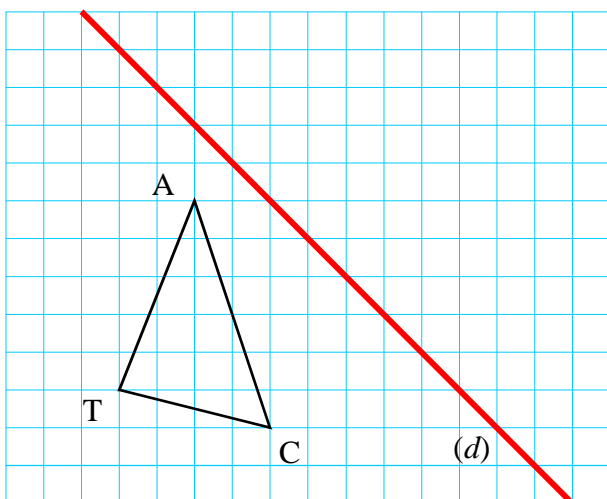
2 1° Cherche la définition du mot « palindrome ».

2° Trouve quelques mots ou même phrases qui seraient des palindromes.

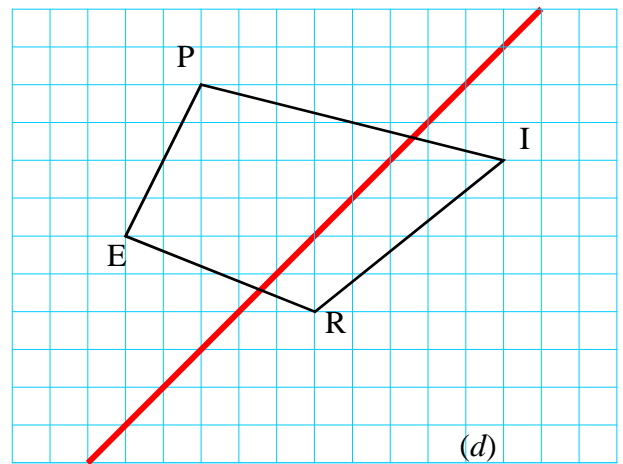
3 En utilisant le quadrillage, construis le symétrique du triangle TIC par rapport à la droite (d).



4 Construis le symétrique du triangle TAC par rapport à la droite (d).



5 Construis le symétrique du quadrilatère PIRE par rapport à la droite (d).

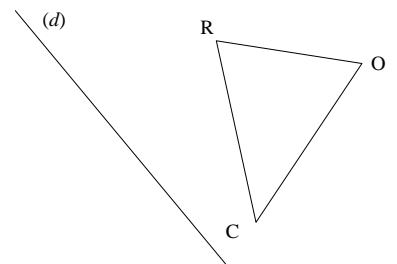


6 Un photographe a réalisé le cliché suivant sur son blog « Nature en photo » :

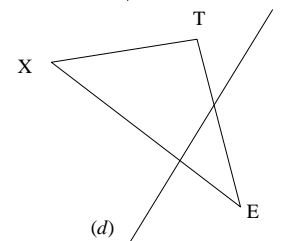


Réalise un dessin du même type où un château fort se reflète dans ses douves.

7 Reproduis une figure du même type puis construis le symétrique du triangle ROC par rapport à (d).



8 Reproduis une figure du même type puis construis le symétrique du triangle TEX par rapport à (d).



9 1° Construis un rectangle ABCD tel que :

AB = 5,7 cm et BC = 3,8 cm.

2° Construis en bleu le symétrique de ABCD par rapport à la droite (AB).

3° Construis en rouge le symétrique de ABCD par rapport à la droite (AD).